

2014

Aufbau und Struktur der GNC

Offizielles Dokument der German Network Community

Eine kurze Erläuterung zur German Network Community, ihrem Aufbau und Gliederung sowie den Abhängigkeiten bzw. Zuständigkeiten innerhalb der Community



[GNC]Lord-MDB und [GNC]Talso
Community-Leitung



Einleitung

- Einleitung
- Aufbau & Struktur
- Auszug :Aufgaben und Tätigkeiten
- Beitritt zur Community als Einzelmitglied oder als Clan



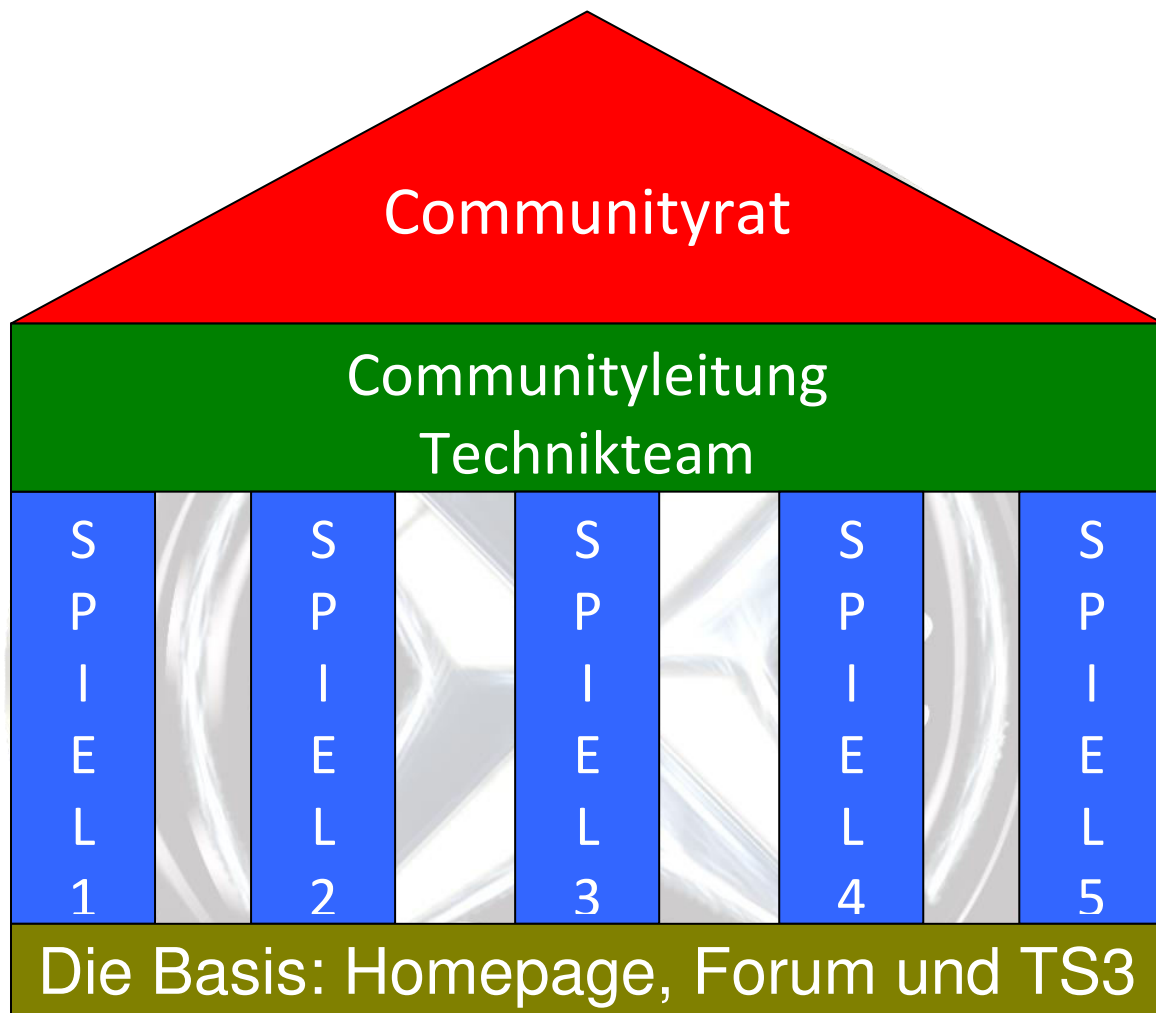
Einleitung

Die *German Network Community* ist aus dem ehemaligen Clan *German Nato Corps* hervorgegangen. Dieser wurde 2001 als Spielergemeinschaft für das Spiel *Operation Flashpoint* gegründet. Das Gründungsdatum war der 09.09.2001. Seit damals sind viele Jahre ins Land gegangen und aus dem einst reinen Taktik-Shooter Clan GNC ist die Community GNC geworden. Als Community verstehen wir uns nicht mehr als Clan, der meist nur ein Spiel abdeckt, sondern als ein Dachverband, der die verschiedensten Teams unter sich vereint. Als Community bieten wir den Mitgliedern eine gemeinsame Kommunikationsplattform – das Forum und TS3 –, eine gemeinsame Struktur – die Community und die Homepage – sowie die Möglichkeit, mit allen anderen Teams/Sektionen aus der Community zu spielen. Wir möchten den Synergieeffekt nutzen, dass verschiedene Spieler aus verschiedenen Spielen sich gegenseitig kennenlernen, miteinander spielen und vielleicht Lust bekommen, das ein oder andere Team zu unterstützen. Im Folgenden möchten wir euch unsere Community ein wenig genauer vorstellen. Das heißt, wir präsentieren den allgemeinen Aufbau und die Organisation der Community, wir verweisen auf die wichtigsten Regeln, wir erklären die Beitragsstruktur und wir sagen euch, wie ihr der Community beitreten könnt.



Aufbau & Struktur

Die Community ist als Dachverband aufgebaut. Das bedeutet, dass wir diverse eigenständige "Säulen" als Hauptelemente unserer Community unter einem gemeinsamen Dach unterbringen. Nachfolgend eine bildhafte Erklärung des Aufbaus:



Demnach teilen alle Mitglieder eine gemeinsame Basis: Diese besteht aus der Homepage und vor allem dem Forum. Nach unserer Auffassung ist es für ein Gemeinschaftsgefühl am sinnvollsten, allen Mitgliedern auch Zugang zu den Foren-Bereichen der anderen Sektionen zu gewähren. Das Forum ist unterteilt in einen Community-Bereich (der Teil, der für alle Gemeingültigkeit hat) und in die einzelnen Spiele-Foren (wir nennen die Spiele auch Sektionen). Gleiches gilt für unseren Teamspeak3-Server: Auch dort sind alle Mitglieder auf dem gleichen Server, benutzen jedoch für ihre Sektionen verschiedene Channels. So ist es jederzeit möglich, sowohl im Forum als auch auf dem TS3-Server Kontakt zu den anderen Mitgliedern zu halten, die nicht dem eigenen Team angehören.

Jede Sektion ist unabhängig, was ihre Verwaltung und Organisation betrifft. Sie entscheidet allein über ihre Mitglieder, den Trainingsablauf oder die Teilnahme an Ligen bzw. die zukünftige Ausrichtung der Sektion. Nur ein paar Grundregeln sind für alle Sektionen verbindlich, dazu später mehr. Innerhalb der Sektionen kann es wiederum eigene Teams geben. Dies kann bei einer zu großen Mitgliederzahl oder aufgrund unterschiedlicher Zielsetzungen der Fall sein. Jedes Team gehört aber zu einer Sektion und ist immer unter dieser einzuordnen

Auszug :Aufgaben und Tätigkeiten

Communityrat

- Zur durchführen und Ansetzung von Sitzungen ist jeder berechtigt in der Finanzgruppe
- Zur durchführen und Ansetzung von Wahlen ist jeder berechtigt in dem Communityrat
- Bestätigen oder Ablehnen von Vorschlägen des Comuntyleiters oder dessen Stellvertreter
- Beschließen von Ausgaben für die Community

Comuntyleiter (und Vertreter)

- Öffentlichkeitsarbeit
- Werbung für die Community
- Ansprechpartner für die Community für Außenstehende
- Einsetzen von Sektionsleitern nach Genehmigung
- Einsetzen von Gruppenleiters nach Genehmigung
- Führung der Funsektion bis auf Widerruf

Communityverwaltung Technik

- Wartung und Pflege des Rootserver
- Wartung und Pflege der Homepage
- Wartung und Pflege des Teamspeak
- Kauf von Hard und Software nach Beschluss des Communityrats
- Ansprechpartner für technische Fragen

Sektionleiter und Gruppenleiter

- Ernennung und Entlassung der Stvr. Sektionsleiter
- Aufnahme von Rekruten
- Ernennung von Rekruten zu ordentlichen Mitgliedern
- Freischaltung von Rekruten und Mitgliedern für den Mitgliederbereich in HP und VWar
- Trainingsdurchführung
- Werbung für das Team
- Teilnahme in Ligen
- Beobachtung der Konkurrenz
- Mitteilungspflicht an Communityleitung über Veränderungen in der Sektion
- Überwachen der Communityregeln
- Kurzfristige Hilfe zu anderen Clan

Beitritt zur Community als Einzelmitglied oder als Clan

Damit sind wir am Ende der "kleinen" Einführung in die Community angelangt. Wir bedanken uns für euer Interesse an unserer Community und hoffen, dass wir die wichtigsten Fragen klären konnten bzw. einen transparenten Einblick in unsere Community ermöglicht haben. Zum Schluss steht aber noch die Frage des Beitritts im Raum. Solltet ihr euch für ein spezielles Spiel interessieren, so meldet euch beim jeweiligen Sektionsleiter, den ihr in der Mitgliederliste ausfindig machen könnt: <http://www.clan-gnc.de/hp/index.php?mod=members&action=teams>. Er wird euch ein Probetraining anbieten und euch in die Homepage oder in TeamSpeak3 einweisen.

Genauso gut könnt ihr euch natürlich auch direkt bei der Community-Leitung melden oder ins externe Forum euer Gesuch hineinschreiben.

Wer sich seiner Sache sicher ist, kann sich auch per Formular für das entsprechende Squad bewerben: <http://www.clan-gnc.de/hp/index.php?mod=joinus&action=new>

Solltet ihr euch für einen Squad (oder mehrere) entschieden haben und als Rekrut aufgenommen werden, steht euch eine Probezeit bevor. Erst nach Ablauf dieser Probezeit seid ihr ein vollwertiges Mitglied mit allen Rechten – aber auch allen Pflichten.

Vielleicht habt ihr aber auch schon einen Clan oder genügend Spieler für eine eigene Sektion und freundet euch gerade mit dem Gedanken an, der German Network Community als eigene Sektion beizutreten? Dann wollen wir euch in diesem Schritte bestärken und euch auf ein gemeinsames Konsolidierungsgespräch einladen, bei dem wir alle Möglichkeiten und eine Eingliederung freundschaftlich besprechen. Meldet euch daher bei den unten stehenden Ansprechpartnern.

Zum Abschluss möchten wir euch gerne auf unsere verschiedenen Spiele-Server einladen oder euch zu einem Statement, zu Rückfragen oder zu allgemeinen Wünschen – gerne auch zu Kritik – in unser Forum bitten: <http://www.clan-gnc.de/hp/index.php?mod=board>

Wer sich per Kontaktformular melden möchte:

<http://www.clan-gnc.de/hp/index.php?mod=contact&action=mail>

Wir bedanken uns im Namen aller Community-Mitglieder!

Kontakte für dieses Dokument:

[GNC]Lord-MDB	[GNC]Talso
ICQ: 92389525	ICQ: 240320087
E-Mail: Lord-MDB@clan-gnc.de	Talso@clan-gnc.de